



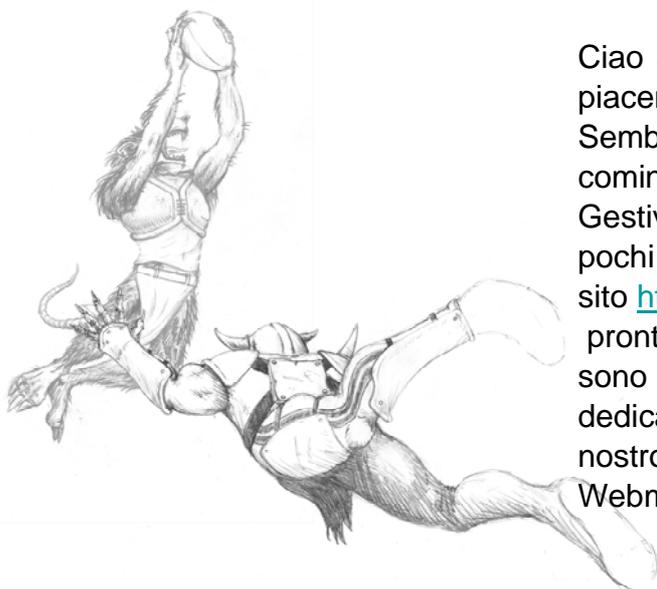
La Gazzetta dello Sport ~~del Topon~~  
**gazzetta**



## MiraglianoBowl 8 ai blocchi di partenza

**Il Regolamento è Online!!! Da leggere!**

*"E' quel momento dell'anno ancora Bob"  
"Si Jim, il momento che tutti noi appassionati di Bloodbowl aspettiamo con ansia, i giocatori lucidano i tacchetti e le lame delle loro armature, gli allenatori ripassano gli schemi e i tifosi i cori da stadio"  
"E quest'anno sarà vero spettacolo, Bob, con 30 squadre che si daranno battaglia sul campo e fuori"  
" Bene Jim, prepariamoci anche noi allora..."*



Ciao a tutti! Anche quest'anno – a Nuffle piacendo – si comincia!

Sembra ancora ieri quando abbiamo cominciato a trovarci in 12 nel 2004. Gestivamo il tutto con excel e con non pochi casini. Ora i coach iscritti sull'ottimo sito <http://www.gennerino.it/miragliano/> pronti ai blocchi della MiraglianoBowl 8 sono ben 30, con un Girone interamente dedicato a Pavia. Rinnoviamo ancora il nostro ringraziamento al nostro splendido Webmaster Lorenzo.



Lo sponsor ringrazia...

**Siete TUTTI invitati al KAPPADOME  
(Pizzeria la Cappa, Via Ripamonti,  
150 – Milano) Lunedì 29 settembre, h.  
20.00 per una pizzata. A seguire Gara  
1 del MiraglianoBowl8!!!**

# L'alto comando di Miragliano

Vi presentiamo una volta per tutti i Commissari di Miragliano. Siamo andati a pescare nel Torbido!



*Kage: il sommo borbottatore, suo il grandissimo merito di aver fondato la lega di Miragliano.*



*Bareuf: Topo nell'anima, ottimo disegnatore. Macchiavelli avrebbe moto da imparare da lui. Il fatto che lavori nell'ambiente della TV non fa che peggiorare le cose.*



*Sauron: non so se in tutti i gruppi c'è un intellettuale un po' schizzato. Noi comunque abbiamo il nostro!*



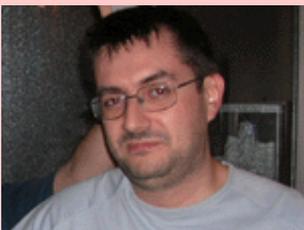
*Drazhar: Pluricampione di Miragliano e per questo arrogante fino all'eccesso. Il suo ego ha subito un durissimo colpo la scorsa stagione quando non è riuscito a qualificarsi ai playoff. Chissà se si è rimesso dal colpo? Lunedì sera lo scopriremo!*



*Nonno Tundra, sommo stratega nel pre-partita e fine artista della guerriglia psicologica durante il match, vincitore del primo MiraglianoBowl dell'era moderna è ormai solo l'ombra di se stesso*



*Hecto: è arrivato da noi timidamente la prima stagione... non se ne è più andato, anzi! Ci ha messo a disposizione il suo spazio su internet per andare on line (prima gestivamo tutto via mail e con un foglio di excel). Sua la rubrica "il punto di Jim e Bob" nella quale prende in giro tutti. Qualcuno dice che sia uno sfogo perchè non è mai riuscito a vincere Miragliano, ma nessuno lo critica apertamente perchè è permaloso e non ci mette niente a stroncarti la squadra direttamente sul sito.*



*Deiv: ultimo arrivato nel circo dei commissari, vicecampione di Miragliano (alla sua prima stagione!!!) e responsabile della Ticinum Boodbow League (il girone Pavese).*

## Al via la nuova Edizione - MiraglianoBowI

Ben ritrovati a tutti i fans della lega di Miragliano! Siamo riuniti di fronte alla famosa taverna Malastrana per raccogliere e commentare i gironi appena sorteggiati dai tre commissari superstiti in carica. Si mormora che Tundra, Bareuf e Sauron siano rimasti "casualmente" intrappolati nella Cantina della Famosa Taverna e non siano riusciti a partecipare alle votazioni. Andiamo ad analizzare i gironi formati:

### Girone Vigentina

Le teste di serie di questo girone sono coach Bareuf e coach IINero. Gli Skaven di Bareuf sono all'ultima stagione nella MiBBL e sono determinati a ben figurare contando sulla guida di uno degli allenatori con la maggiore esperienza alla guida di Skaven (Ricordiamo che Bareuf nello scorso campionato è arrivato fino alle semifinali e ha dovuto cedere solo di fronte al fatidico lancio della moneta).

L'ultimo campionato del Nero si può considerare di "transizione" in quanto aveva appena preso in mano la sua nuova squadra di Alte Elfe, ora con una stagione alle spalle la squadra è cresciuta molto ed è pronta a ben figurare in questa edizione.

A ruota di queste due compagini coach Feridog e la sua formazione nanica che spicca particolarmente per il suo "basso profilo" (nda TV basso) ma che sicuramente farà largo uso nel corso del campionato di tutti i trucchi (e armi segrete) conosciuti per dare filo da torcere ai suoi avversari.

Tra le tre squadre rookie del girone segnaliamo Gambit, una vecchia conoscenza di Miragliano, che quest'anno ha stipulato un nuovo contratto per guidare una squadra di Norse e Jiek che dopo la deludente 7° stagione con i suoi Orchi ha chiuso il suo ciclo per aprirne uno nuovo con una squadra di Pro Elf.

New entry di Miragliano coach Daddy e i suoi ragazzi putrescenti (Nurple) pronti a infettare chiunque osi porsi sul loro cammino.

### Girone Romana

Ogni anno c'è un Girone che per diritto viene ribattezzato come il "Girone di Ferro" e quest'anno il Girone Romana se l'è guadagnato senza ombra di dubbio. Twister (Lizardmen) fresco vincitore dell'Ottava edizione, nonché uno dei più accreditati alla vittoria finale anche per la nona edizione dovrà vedersela con il pluricampione Drazhar vincitore di ben tre Coppe e ritornato quest'anno ad allenare una squadra rookie di Elfi Oscuri.

Ricordiamo che gli ultimi due titoli di Drazhar arrivarono con una squadra rookie di Nani del Chaos e quindi siamo certi che anche quest'anno L'Arrogante dirà la sua fino in fondo. A fare da terzo incomodo segnaliamo la presenza di un tignosissimo coach Hecto, tornato alla guida dei suoi S.C.S. (Simpatici Camorristi Single) una squadra di nani con una tendenza omicida fuori parametro.

Coach Lilapause allenerà per la seconda stagione consecutiva i suoi Keepers of Secret (Dark Elves) e pertanto si propone come wildcard del Girone anche se sarà molto dura farsi largo tra nomi così illustri.

Chiudono il girone due assolute nuove entrate: coach Radix con le sue Amazzoni e coach Rhino e i suoi Necromanti. I nostri archivi non hanno nessuna informazione sul passato di questi due nuovi iscritti del MiBBL, attendiamo impazienti di poterli valutare sul campo.

### Girone Vittoria

I veterani del girone Vittoria sono un tritico di squadre Elfiche tutte alla loro seconda apparizione al MiBBL.

Kage con i suoi Wood Elves (nda 5° classificati nella 6° Ed.) dopo una stagione di assenza sono determinati a tenere alto l'onore delle compagini wood elves. Anche Tanica e i suoi High Elves possono vantare una formazione di tutto rispetto con ottimi elementi. In ultimo (per ordine di TV) Coach Kunta (uno dei padri fondatori di Miragliano) e i suoi Oscuri saranno ben contenti di avere gli odiati cugini da massacrare.

Mr Tundra quest'anno è stato ingaggiato da una squadra di Skaven (pare fosse il suo primo amore, ma sono ricordi che si perdono nella notte dei tempi) e quindi dopo Amazzoni, Nurple e Orchi sarà costretto a rivedere nuovamente tutti i suoi schemi consolidati per adattarli alla rapidità dei suoi nuovi giocatori.

Elechan (Umani) e Nonno Ace (Chaos) chiudono il girone con compagini Rookie e si troveranno avversari già in Gara 1, dopo la quale sapremo chi dei due potrà cercare di insidiare le formazioni veterane per l'accesso ai Play-off.

### Girone Venezia

Coach Fube è reduce da una esaltante settima stagione, in cui i suoi ragazzi (Lizardmen) hanno fatto un ottimo lavoro ottenendo il 4° posto nella classifica finale (miglior piazzamento di sempre). Dato l'ottimo feeling tra coach e squadra c'è da giurare che anche quest'anno ben figureranno. Gli Elfi Oscuri di Gixx cercheranno di contrastare la compagine lucertolosa con il loro "ruidoso" running game.

Coach Sauron dopo molti tentennamenti ha deciso infine di ascoltare le richieste del suo team e ha rinnovato per un altro anno il contratto con i Goblin della Scagliali. La scorsa stagione i goblin non hanno ben figurato (14° posto nella classifica finale) ma la possibilità di vedere sul campo motoseghe, bombe e fanatici devono aver divertito talmente Sauron da convincerlo a concedere alla Scagliali una seconda possibilità.

Mr Alastor è stato ingaggiato da una squadra di Nurple e quindi quest'anno oltre ad una titanica dose di disinfettante dovrà recuperare anche un set completo di nuove tattiche (la scorsa stagione allenava dei ProElf).

Volti totalmente nuovi di quest'anno Mopollas e Generale che finora hanno militato in altre Leghe e ora sono a caccia di nuove vittorie a Miragliano.

## Girone Ticinese

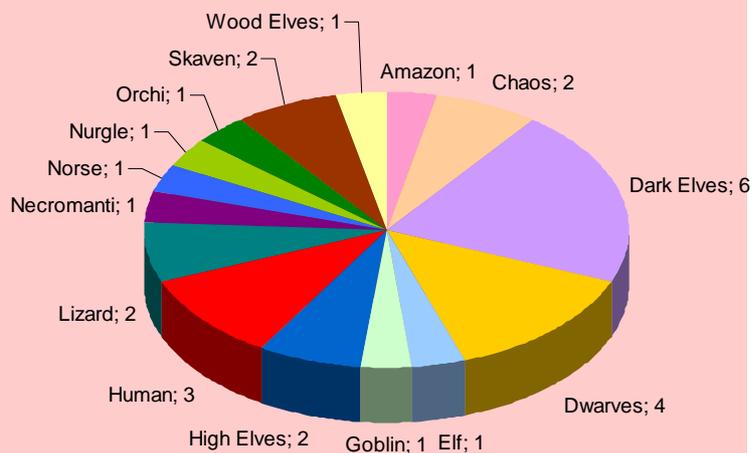
Nella scorsa stagione dal girone Pavese sono usciti due dei 4 coach che si sono giocati i quarti di finale, per cui quest'anno saranno sicuramente osservati speciali coach Deiv (finalista con i suoi Oscuri) e Coach Fassa (i suoi nani sono stati eliminati nei quarti).

A cercare di bloccare il passo dei due favoriti 4 squadre rookie: coach Nicola con i suoi orchi, coach Luca con una formazione di elfi oscuri e dai due team di Umani di coach Hispanico e coach Ziocino.

## Diamo i numeri

I numeri si leggono abbastanza facilmente: una volta ogni tre partite ciascuno si troverà a fronteggiare un avversario con AG 4 spalmata su tutta la squadra.

A farla da padroni i signori oscuri di Naggaroth, scelti da ben 6 coaches, seguono nani, forse la miglior medicina contro gli elfi e – abbastanza sorprendentemente – umani. 15 razze diverse rappresentate nella Miraglianobowl 8. Percentuale di stunties ancora una volta minima.



Quest'anno la lotta per i Play-off sarà quanto mai accanita, 30 coach e solo 8 posti disponibili può voler dire solo una cosa: sarà una lotta senza quartiere, solo i primi avranno la certezza di un posto nei Play-off.

In questa stagione arrivare al secondo posto potrebbe anche voler dire non qualificarsi, bisognerà confrontarsi anche con i risultati degli altri gironi per rientrare nei tre migliori secondi qualificati.

Buon Blood Bowl a tutti, ci rivediamo sul campo !



# BLOCK & DAGGERS

STABBING ENEMIES SINCE 1925



## A sorpresa ritorna la CSKA Rogna

Coach Bareuf, torna – dopo due anni di limbo pellerverde – ad allenare i suoi beneamati sorcetti pelosi che si erano fatti ricordare per casualties inflitte a destra e manca più che TD fulminei tipicamente skaven. Il coach ritornato all'ovile non rilascia dichiarazioni stampa, ma le notizie trapelate dalla dirigenza suggeriscono che quest'anno la CSKA punta molto in alto, nonostante la minor disponibilità di posti per girone nei play offs.

## Tabella delle Spyralling Expenses

Volevamo ricordare a tutti quei coaches i cui team sono talmente ricchi e forti da aver superato il valore di 1.750.000 monete che dovranno fare assistenzialismo per i team inferiori pagando le tasse adeguate a fine partita, come da regolamento. Ricordatevi di farlo quando compilare il Match Report online!

Team Value	Spese
<1.750.000	-
1.750.000-1.890.000	-10.000 mo
1.900.000-2.040.000	-20.000 mo
2.050.000-2.190.000	-30.000 mo
Etc...	



## Indiscrezioni sulle nuove razze

I Commissari stanno animosamente discutendo dell'ammissione alla MiraglianoBowl delle nuove razze che recentemente hanno apprezzato il nostro meraviglioso gioco Underworld Pact, Slann e Chaos Pact. Vi terremo informati sul futuro della nostra lega e sui nostri scambi di strali ed opinioni. Probabilmente questi pacifici confronti porteranno alle dimissioni forzate di qualcuno dei nostri beneamati.



## La Kick OFF table di Miragliano – UFFICIALE!



### Tabella Kick Off MIRAGLIANOBOWL



2d6	Risultato	2d6	Risultato
2	Arbitro cornuto: I cori dei 90.000 di San Siro possono intimidire anche l'arbitro più incorruttibile. Il nostro è così preoccupato che non espellerà nessuno per l'intero tempo e non inviterà giocatori con armi illegali ad accomodarsi in panchina.	8	<i>Ragiünatt</i> : Milano premia sempre le buone organizzazioni, ogni coach tira un D3 e aggiunge il proprio FAME e il numero di assistenti allenatori al punteggio. Il team col punteggio più alto guadagna un RR extra grazie alle brillanti istruzioni dello staff tecnico. Se entrambe le squadre totalizzano lo stesso punteggio, entrambe vincono un RR.
3	Rissa: Scatta la violenza tra giocatori avversari e la situazione rapidamente degenera, coinvolgendo i 22 in campo. Tira un D6. Con 1-3, l'arbitro lascia andare il cronometro; entrambi i conta-turni si muovono avanti di un numero di spazi uguale al risultato del D6. Se si supera il turno 8 il tempo finisce. Con un risultato di 4-6 l'arbitro ferma il cronometro ed entrambi i conta-turni si muovono indietro di uno spazio. Non si può mandarlo più indietro del primo turno, in questo caso non c'è nessun effetto.	9	<i>De chi e de là</i> : gli attaccanti iniziano una frazione di secondo prima dei difensori, sorprendendoli. Tutti i giocatori del team in ricezione possono muoversi liberamente di una casella adiacente, ignorando le tackle zones. È possibile entrare nella metacampo avversaria.
4	Catenaccio: Memore degli schemi dell'Inter di Herrera il giocatore che calcia può riorganizzare i suoi giocatori in un altro schieramento valido.	10	<i>Möves!</i> : i giocatori della difesa, contagiati dalla frenesia Milanese, agiscono in anticipo rispetto agli attaccanti sorprendendoli. La squadra che calcia gode di un turno "bonus" nel quale tutti i giocatori che non sono in una zona di controllo avversaria possono agire. La squadra può usare i RR normalmente, se un qualsiasi giocatore subisce un turnover il turno finisce immediatamente.
5	Calcio alto: la palla si incastra nelle architravi di San Siro, per poi riscendere lentamente permettendo a un giocatore del team che riceve di posizionarsi per riceverlo al volo. Un qualsiasi giocatore non in tackle zone può muoversi nella casella dove atterra la palla, indipendentemente dalla sua MA se si tratta di una casella vuota.	11	<i>Muturin</i> : dagli spalti dello stadio di San Siro vien scagliato un motorino. Ogni coach tira un D6 e aggiunge il proprio FAME e il numero di assistenti allenatori al punteggio. I fan del team col punteggio più alto scagliano il motorino. Nel caso di pareggio, uno per team! Tira casualmente il giocatore colpito tra i giocatori effettivamente in campo e tira sulla tabella delle ferite senza effettuare il tiro armatura.
6	Boato di San Siro: ogni coach tira un D3 e aggiunge il proprio FAME e il numero di cheerleaders al punteggio. Il team col punteggio più alto è ispirato dal boato dei propri fan e guadagna un RR extra. Se entrambe le squadre totalizzano lo stesso punteggio, entrambe vincono un RR.	12	<i>Mama i pantegan!</i> : i topi del Naviglio hanno deciso che è venuto il momento di uscire allo scoperto per assistere alle partite. Peccato che il punto d'uscita sia proprio sul terreno di gioco, tutti i giocatori rischiano di venire travolti dalla fiumana di topi. Entrambi i giocatori devono tirare un D6 per ogni giocatore della squadra opposta sul terreno di gioco (il dugout ha porte abbastanza solide da tenere fuori i topi). Aggiungete il FAME (i tifosi si esaltano mentre i giocatori avversari vengono mangiucchiati dai topi) al tiro. Se il risultato è 6 o più dopo le modifiche il giocatore è stordito (i giocatori con palla e catena sono KO).
7	Cambia il tempo: ritira sulla tabella del tempo atmosferico e applica il nuovo risultato. Se il nuovo risultato è 'Tempo bello', non è vero, a Milano c'è la nebbia ed è più difficile trovare il pallone che devia una casella extra in direzione casuale prima che i giocatori riescano a vederlo nella nebbia. La nebbia sparisce immediatamente così come è venuta.		

## GALLERY

Attenzione! Se verrete a giocare potreste incappare in questi bei personaggi...



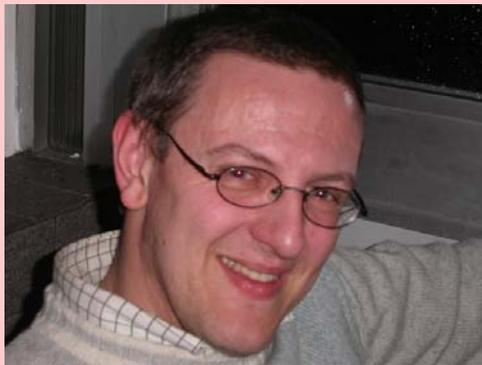
*L'Oscuro commissario Sauron, che osò fregiarsi del termine "invitto"*



*Il pluridecorato arrogante Drazhar, detentore di ben 3 titoli*



*Kage, nell'espressione tipica che lo attanaglia quando si esprime al meglio, dado secco: teschio, RR: teschio!*



*Nonno Tundra, vincitore del primo MiraglianoBowl e ormai solo l'ombra di se stesso*



*Elechan, presenza femminile che "ingentilisce" la nostra Lega (almeno da quando ha smesso di giocare i suoi temibili nani)*



*Hecto e Kunta, sorpresi mentre si accordavano per un pareggio 6-6*



illustration copyright Games Workshop

<http://www.francebloodbowl.com>

**BUON BLOODBOWL A TUTTI!!!**

