



Seconda vittoria per i San Donato Avengers



Bentornati amici ascoltatori a questo match inaugurale della 3 giornata per quanto riguarda la Second division della Miragliano BB League. I San donato Avengers di coach Claudio "The Nonno" Acerbi, dopo la congestione portata dai capretti andati a male di coach Tundra, affrontano i rinfrancati Corsico Xtremers di coach Gambit76 che hanno raggiunto la prima vittoria nella scorsa giornata. L'esaltazione per il successo precedente ha impennato le quotazioni degli Xtremers che si presentano con un Team Rating di ben 131 rispetto al 116 degli Avengers. Coach The Nonno corre ai ripari e visto anche l'arrivo dell'agognato carro di birra dal Kislev si assicura i servigi di una procace ragazza Bloodweiser (e i ragazzi rinfrancati abbandoneranno il box dei Ko scattanti come faine per tutto l'incontro) e passa una mazzetta all'arbitro che chiuderà gli occhi sulla prima espulsione dei ragazzi a torso nudo. Il 10 di Fan Factor degli Xtremers porta molta gente allo stadio, in totale 56.000 spettatori paganti, nonostante l'assenza tra gli Xtremers del blitzzer Fantomas. Regolarmente in campo invece il thrower Bullseye nonostante l'infortunio cronico che lo affligge. Gli Avengers vincono la monetina e ebbri di birra e di vigilia di menare decidono di ricevere. Il pubblico degli Xtremers partecipa attivamente al gioco scagliando un masso in testa all'ogre Drunken Guzz che inizierà la partita a faccia in giù. Nei primi turni gli Avengers grazie a una sagace disposizione offensiva iniziano a far valere gli effetti dell'alcool. Dopo aver formato una solida gabbia intorno a Nastroazzurro Al, iniziano a liberarsi la strada verso la meta con blocchi riusciti che costringono alcuni degli Xtremers al riposo negli spogliatoi. Si arriva al 6 turno con gli Avengers a pochi passi dalla meta quando un paio di blocchi azzardati dei ragazzi di coach Gambit bloccano la strada a Nastroazzurro Al. Quest'ultimo sfrutta la sua agilità per liberarsi della marcatura e complice l'autostrada lasciata al centro dal lavoro dei compagni si invola verso la meta, scatto aggiuntivo ma improvvisamente il piede inciampa in un boccale vuoto in campo... brivido degli spettatori degli Avengers ma una procace tifosa approfitta dell'occasione per mostrare al beniamino due coppe ben piene, entusiasta da cotanto spettacolo in nostro entra in meta e si getta direttamente negli spalti per l'ortmai famoso beer bash! Uno a zero per gli Avengers. L'arbitro nel frattempo compie il suo dovere sorvolando su una espulsione ai danni di un giocatore dei ragazzi di coach The Nonno. Secondo tempo che vede gli Xtremers iniziare con soli dieci effettivi mentre i ragazzi di nonnoace sono a pieno regime se si esclude il blitzzer Budweiser Olef che per una botta resterà fuori il resto della partita. Coach Gambit parte con una formazione molto offensiva ma un paio di azzardi dei suoi ragazzi capovolgono nuovamente la situazione. I ragazzi di coach The Nonno continuano a sfogare sui poveri umani tutta la rabbia per non aver assaggiato i capretti di Tundra (che come ben sappiamo sono specialità locale a San Donato) buttando fuori un altro paio di giocatori. Palla recuperata dal nuovo acquisto McFarland Grubb che si dirige a grandi passi verso la linea di meta protetto dalla massiccia figura di Drunken Guzz, l'ogre. Gli umani tentano invano di recuperare ma la disposizione degli Avengers non lascia spazi. C'è tempo solo per una seconda casualty ai danni di Nastroazzurro Al che passerà il resto della partita a osservare i compagni dall'infermeria (entrambi torneranno comunque la prossimo match). Al quarto turno McFarland Grubb rompe gli indugi e scatta verso la linea di meta, scivolando stavolta su un blocco di muco espettorato dall'ogre. Nuovo intervento providenziale della procace tifosa di cui sopra che porta il catcher norsico a segnare la prima meta all'esordio (era già successo a Labatt's Jekk) e a lanciarsi nel secondo beer bash giornaliero! 2-0 per gli Avengers e 4 turni sul tabellone. Con solo 7 effettivi in campo gli Xtremers non provano nemmeno a forzare la diga degli avversari ma si limitano a togliere i giocatori dalle zone più pericolose e a far allenare il braccione di Bullseye, il talentuoso thrower che concluderà con 4 completi e una casualty inflitta. Ultimo brivido all'ottavo turno quando per la gioia dei tifosi 4 giocatori dei san donato immobilizzano a terra il povero blitzzer Killkrow. Drunken Guzz parte come una locomotiva per il fallaccio e dopo il suo intervento il povero umano non sembra respirare. Intervento pronto del medico che salva per un pelo uno dei prezzi pregiati degli Xtremers mentre il pubblico già pregustava il decesso. Risultato finale 2-0 per gli Avengers con l'ogre Drunken Guzz che anche grazie all'azione finale viene eletto MVP della squadra, mentre gli addetti ai lavori premiano il n 10 degli Xtremers Spike (già il secondo MVP della stagione per questo giovane di belle speranze). Il pubblico entusiasta porta il FF degli Avengers a 6 mentre gli Xtremers deludono i molti spettatori e scendono a 9. Gli Avengers salgono a 6 punti in classifica e guardano con maggiore fiducia al prossimo impegno. Alla prossima!

Gara 3: Risultati e classifiche

Premier League

Fetonti – Grey Mt. Deamon Slayers	2 – 1
Brocelorn Battle Cry – Da Kacharonz	3 – 1
Twilight Knights – Mediulanum Boyz	2 – 0

<i>Fetonti</i>	9 punti
<i>Grey Mt. Deamon Slayers</i>	6 punti
<i>Da Kacharonz, Twilight Knights</i>	4 punti
<i>Brocelorn Battle Cry</i>	3 punti
<i>Mediulanum Boyz</i>	0 punti

1st Division

Pichblack Steelers - Golden Axe	2 – 1
Wasteland Chosen - Norsca Bay Buccaneers	2 – 1
Last Leaves – Dead Men Running	3 – 2

<i>Pichblack Steelers, Last Leaves</i>	9 punti
<i>Wasteland Chosen</i>	3 punti
<i>Golden Axe</i>	2 punti
<i>Norsca Bay Buccaneers, Dead Men Running</i>	1 punto

2nd Division

S.Donato Avengers - Corsico Xtremes	2 – 0
Bah Rah Nah - Moon Runners	2 – 1
Edhelrim's Team - Dragon's Wings	3 – 1
S.Faustin 48ers - Hell's Bastards	3 – 1
Olgiazia Bull Dozers - Red Axes	1 – 1
Spaccacrani – Untori	2 – 0
San Francisco Forty Nightmares -Hammeres	2 – 1

<i>Bah Rah Nah,</i>	12 punti
<i>Moon Runners</i>	9 punti
<i>Spaccacrani</i>	8 punti
<i>Red Axes, Olgiazia B.Dozers, S.Francisco 40Nightmares</i>	7 punti
<i>S.Faustin 48ers , S.Donato Avengers</i>	6 punti
<i>Hammerers, Untori, Hell's Bastards, Edhelrim's Team</i>	4 punti
<i>Corsico X-tremes</i>	3 punti
<i>Dragon's Wings</i>	0 punti

La quinta partita della 2nd Division

BAH RAH NAH (Norse) - SPACCACRANI (Orc)

MOON RNRS. (D.Elf) – S.FRANCISCO 40NIGHTM. (Undead)

RED AXES (Orc) - SAN DONATO AVENGERS (Norse)

OLGIATZIA B.DOZERS (ChaosD) - HAMMERERS (Dwarf)

S.FAUSTIN 48ers (Human) - GLI UNTORI (Nurgle)

EDHEL RIM'S TEAM (Wood E.) - HELL'S BASTARDS (Chaos)

CORSICO X-TREMES (Human) - DRAGON'S WINGS (HE)

Forty Nightmares si impongono sugli Hammerers



Dallo stadio GW di via Torino Milano, la cronaca della partita SFFN vs The Hammerers. Tempo perfetto, 65000 spettatori e squadre al completo. Non Morti accompagnati da un folto gruppo di Ragazze Bloodweiser. Calcio affidato ai SFFN che si schierano in formazione compatta per contrastare il fronte dei Nani. La palla è Fuori. Il coach Kraan Spaccateste decide di affidare l'attacco al Runner Fastuts Rollingstone, che avanza ben coperto dai suoi compagni di squadra. I due Troll Slayer non sembrano particolarmente in giornata ed il fronte d'attacco avanza molto lentamente mentre gli Zombi di coach NecroTalpa resistono con l'aiuto dei Wight. Al quarto turno la svolta. Nella difesa degli Hammerers si apre uno spiraglio ottimamente sfruttato da Demi Whore il Ghoul che, al grido di "We Will Rock You", riesce a placcare il portatore di palla. Il supporto del resto della squadra riesce a proteggere il numero 5 dei non morti che segna. Siamo al sesto turno ed i Nani si schierano con una formazione molto offensiva per cercare di ottenere il pari lasciando scoperto il portatore di palla che rischia ancora di essere placcato. La fine del primo tempo vede i SFFN in vantaggio per 1-0. Gli Hammerers pagano la scarsa vena in fase di placcaggio mentre i cinici Non Morti sono riusciti a sfruttare le occasioni avute.

Secondo Tempo. Calcio degli Hammerers che si schierano in copertura delle fasce mentre i Non Morti cercano di sfondare sulla loro fascia destra. Le mummie riescono ad aprire un varco dove i veloci Ghoul ed i resistenti Wight riescono a passare portando la palla oltre la prima linea nanica. La reazione dei giocatori di Kraan Spaccateste è tardiva e non in grado di bloccare il numero 11 dei non morti Johnny Peep che raddoppia. Terzo turno del secondo tempo SFFN 2 - The Hammerers 0. Durante il nuovo schieramento le urla dell'allenatore di Nani sono talmente forti tanto da coprire il frastuono dei supporters dei SFFN; infatti i suoi uomini entrano in campo con lo sguardo determinato e fare deciso. I non morti sembrano invece appagati dal secondo score. Ora lo scontro è violento ed i SFFN pagano dazio subendo 3 infortuni. NecroTalpa con i suoi immensi poteri rigenerativi riesce a rimettere in piedi i primi due giocatori infortunati ma quando lo Zombie numero 8, Penelope Crust, si accascia colpita al ginocchio, non c'è nulla da fare. Questo sarà un infortunio che non guarirà facilmente. La superiorità numerica permette ai Nani di giocare agevolmente ed arrivare all'ultimo turno in meta con il numero 5 Fastuts Rollingstone. Risultato finale SFFN 2 - The Hammerers 1

Dal vostro inviato Candido Talpannavò è tutto

Fetonti-GMS 2-1: la tanto sospirata cronaca

Salve a tutti gli amici da casa, c'è un'aria particolare al Grey Mountain Stadium quest'oggi. Forse ciò è dovuto al fatto che Fetonti e Grey Mountain Slayers si incontrano nuovamente dopo parecchi mesi dall'ultima partita e nuovamente promettono scintille. Oppure più semplicemente agli ettolitri di birra artigianale che gli astuti nani sono riusciti ad introdurre allo stadio nonostante i controlli severi sugli alcolici da parte delle forze dell'ordine. La scusa più usata ai cancelli è stata "sì, lo so, è alcool, mi serve per disinfettarmi nel caso di ferite". Un clima torrido dunque, quello che accoglie le compagini all'uscita dal tunnel degli spogliatoi, ravvivato dai cori di sfottò dei 60000 nani all'indirizzo degli avversari e dalla gragnola di molotov che impregnano la panchina di coach Sauron di simpatici surrogati del benzene. Coach Sauron, da sempre abile nel fare di necessità virtù, ha pensato bene di mettere da parte un paio di barilotti-molotov inesplosi da utilizzare per far riprendere i sensi ai suoi giocatori nel caso abbisognassero del trattamento. Da notare anche che una parte dei soldi raccolti dagli sponsor "assicurazioni sulla vita Eternità, per la vita e oltre" sono serviti per l'acquisto di un paio di zombi mercenari che sono stati rianimati esclusivamente per questa partita da una gang di negromanti da strada. I nani vincono il lancio della monetina e sarà questa l'unica vittoria per loro della serata. Schieramento canonico per i necro, con zombi avanti a prendere botte e i giocatori chiave posizionati in zone strategiche del campo. Inizio col botto per i botoli, che mandano subito KO uno zombi e ne stordiscono altri due. Il runner sanguemisto (ricordiamo che sua madre era un'elfa) approfitta della sua agilità superiore per afferrare il pallone e dirigersi con le sue corte bambine verso la sicura massa dei suoi compagni. Purtroppo per lui la sua commovente corsetta non è sufficiente contro le lunghe falcate del mannaro Esposito, che si infila in un turbinare di barbe e panze e pugnetti chiodati per strappare con violenza il pallone al piccolo portatore di palla avversario, mentre il resto della squadra si chiude come una morsa sulla gabbia dei nani, che improvvisamente si rivela un'arma a doppio taglio: il pallone infatti sguscia tranquillo tra le braccia dell'altro lupo Trezeguet, che con scatto ferino si porta a un passo dalla meta, mentre gli avversari ben imbrigliati non possono nulla se non guardarlo impotenti. Un solitario nano si avvia con comica lentezza verso il muscoloso mannaro, cercando di mettergli pressione ed evidentemente ci riesce, perché il licantropo decide di non rischiare e segna la meta dell'1 a 0, confermandosi bomber della squadra con 5 mete segnate in 3 partite. Il fischio dell'arbitro non riesce a coprire la fragorosa bestemmia che si ode risuonare dalla panchina degli Slayers, mentre coach Drazhar chiama a sé i suoi per tentare la mossa che lo porterebbe a segnare nei due turni che restano prima della fine del tempo. I nani sono effettivamente ben piazzati e quasi riescono nel pareggio, peccato che con le evidenti menomazioni fisiche di cui li ha dotati Madre Natura siano così tozzi, sarebbero bastati pochi passi in più per pareggiare... invece il primo tempo si chiude con i necro in vantaggio.

Il secondo tempo inizia nuovamente all'insegna del buonumore per i nanacci, che riescono a schierare una difesa perfetta, o almeno quella che nella mente del loro coach dovrebbe essere tale; peccato che la furia dei morti sia devastante e la difesa perfetta si squaglia come burro al sole, mandando un paio di nani anzitempo negli spogliatoi, mentre Esposito avanza baldanzoso con la palla in mano trovando dinnanzi a sé solo sconfinite praterie costellate qua e là di piccoli corpi rotondi e puzzolenti che fanno quasi tenerezza per gli sforzi che compiono nel tentare di rimettersi in piedi... ricordano tanto delle tartarughe voltate sul dorso, verrebbe quasi naturale fermarsi e allungare la mano per ribaltare quelle miserevoli creature, ma il mannaro sa che la linea di meta è al momento l'unico traguardo da raggiungere. Come un fulmine a ciel sereno assistiamo però ad un moto di orgoglio da parte di uno dei tozzi campioni in carica, che memore della gloria passata si lancia furibondo contro al suo peloso avversario, senza riuscire a buttarlo a terra (poverino, del resto è così piccolo...), ma strappandogli il pallone con una proditoria mossa a sorpresa, senza dubbio dettata dalla disperazione. Ora la situazione è la seguente: abbiamo una palla in mezzo a due lupi e un flesh golem, con due nani che arrancando riescono ad avvicinarsi quel tanto che basta per sfrugugliare i maroni agli avversari. Coach Sauron chiama a questo punto a raccolta tutti i propri poteri negromantici e ordina agli zombi di correre (oddio... "correre" è un eufemismo...) a portare supporto. I minuti successivi sono un susseguirsi di spinte e contospinte tra le due squadre, con un giocatore che viene sbattuto sull'ovale ormai viscido per tutte le mani sudate e insanguinate che l'hanno stretto, il quale rimbalza come impazzito da un giocatore all'altro, per poi terminare la sua corsa tra le braccia di uno zombi. E qui si assiste ad un intenso momento di toccante poetica, uno di quei momenti che riavvicinano le famiglie al mondo del bloodbowl... Una calda lacrima di commozione solca infatti il visino rugoso dello zombi. Quella che stringe tra le mani non è una testa umana, ma qualcosa di ben più prezioso: la palla. La palla. L'ovale misterioso che mai prima di allora gli era capitato di vedere così da vicino... figurarsi di tenere tra le mani! La palla, quell'oggetto quasi mistico che ghouls e lupi mannari si passano con tanta facilità in allenamento e di cui lui fino a quel momento aveva sempre solo immaginato l'esistenza. Lo zombi è come rinato per la terza volta... una celestiale euforia si è impadronito di lui e il mondo gli appare per un istante meno triste e grigio. Tutto ciò mentre 40000 voci gli urlano all'unisono di correre in meta, spesso accompagnando l'esortazione con insulti e lanci di oggetti. Coach Sauron in panchina ha già avuto due piccoli infarti e il distacco parziale delle corde vocali, mentre coach Drazhar assiste impietrito a tutto ciò, consapevole che il detto "tutti i nodi vengono al pettine" contiene un innegabile fondo di verità. Senza troppi patemi, il placido zombi conclude la sua corsetta in meta, mentre lo stadio intorno a lui esplose (più o meno nel senso letterale del termine). Coach Sauron si ricorda di non avere più né cuore né corde vocali, mentre Drazhar snocciola tutte le divinità del proprio personale pantheon accompagnandole ad aggettivi bizzarri, spesso riguardanti la loro consanguineità con animali delle più svariate specie. La partita è ormai avviata verso la sua logica conclusione, restano degne di note solo le imprese di un anonimo nano che uccide per ben due volte un suo avversario che caparbiamente si rifiutava di morire e si guadagna il soprannome di "killer". Sauron ha un sussulto, ma poi si accorge che lo zombi spalmato sul terreno è uno dei due inutili mercenari che ha assoldato, e si fa una fragorosa risata alla faccia sua. Ah, sì, gli slayer riescono nel finale a segnare la meta della bandiera, ma questo si ritorce contro di loro, visto che il marcatore accusa quasi immediatamente un dolore alle ossa che lo accompagnerà per il resto dei giorni a venire. Chiudiamo il collegamento dal campo ricordando il grande De André: "un nano è una carogna di sicuro, perché ha il cuore troppo, troppo vicino al buco del culo".

Rullo compressore Steelers. Terza vittoria.

Benvenuti ai 45000 sportivi accorsi al Fresnodome per assistere a quella che sarà sicuramente un avvincente derby tra nani e nani del chaos. La sfida di stasera sarà determinante per il prosieguo del campionato di entrambe le squadre, i Golden Axes hanno bisogno di punti per rimpinguare la loro anemica classifica (2 punti, nda), una vittoria sugli Steelers gli permetterebbe di portarsi a ridosso di questi ultimi e rientrare nel giro dei playoff, mentre per gli Steelers una vittoria significherebbe una seria ipotesi per l'ingresso ai Quarti (6 punti, nda). A causa della prematura morte del Runner n. 6 in gara 2 i Golden Axes si ritrovano a affrontare il match senza riserve, ma perlomeno possono contare su un cospicuo incentivo da parte del proprietario dello stadio (290.000 MO), usati prontamente per acquistare una Longbeard mercenario, un Guaritore e dei Pintoni di birra con signorine al seguito. Il lancio della moneta viene vinto dagli Steelers che optano per portare il primo attacco della giornata. Calcio di inizio! Gli Steelers raccolgono prontamente l'ovale e assalgono i pochi avversari schierati da Coach Sergio sulla linea di scrimmage. Il primo avversario a cadere assaggia subito un colpo proibito da Shub Nigghurat e finisce KO. L'attacco si sviluppa sulla fascia laterale, come consuetudine degli Steelers, che guadagnano faticosamente metro dopo metro reggendo l'urto dei Golden Axes e al quinto turno, con i Golden Axes in inferiorità numerica di due nani, riescano a segnare grazie a un ottimo spunto di Nyarlatotep. Rimangono quattro turni ai Golden Axes per pareggiare i conti ma la difesa degli Steelers si conferma nella sua robustezza e riesce a mantenere la propria endzone inviolata.

Il secondo tempo vede di nuovo in attacco i Golden Axes che schierano nuovamente in maniera massiccia su di un lato per cercare di sfondare la difesa degli Steelers distribuita uniformemente su tutta la linea di scrimmage. La manovra in un primo momento riesce, grazie anche a un pessimo kick off degli Steelers calciato in prossimità della "gabbia" avversaria. Poi gli Steelers grazie anche ai veloci Bull Centaur si rischierano per contenere i Nani e l'impeto iniziale viene bloccato e ogni strada viene chiusa. Nella prolungata azione ha la peggio il Troll (che però prontamente rigenera) e un Troll Stayer che viene buttato tra la folla (Nig). Poi con un veloce capovolgimento di fronte i Golden Axes tagliano in diagonale il campo, grazie a tutta una serie di g.f.i. (tutti riusciti, nda) i Longbeard bloccano ogni possibile ritorno sul portatore di palla, il Runner si invola lungo la diagonale del campo e riceve il passaggio lanciato splendidamente dal blitz! Azione da manuale e gli Steelers rimangono sbigottiti sulla fascia laterale opposta al Runner nanico senza possibilità di raggiungerlo. Il runner cerca di guadagnare tempo e non segna neanche al 6° turno, ma il veloce ritorno di un Bull Centaur lo convince che è meglio non indugiare oltre e segna al 7° turno. Rimangono solo due turni agli Steelers per segnare, ma francamente Coach Griff considera il pareggio come un ottimo risultato per il proseguo del campionato. Poi accade l'imponderabile, coach Sergio dalla panchina pronuncia parole che cadono come lapidi sul match: "Ci vorrebbe una bella Pitch Invasion ..." (probabilmente confondendosi con il risultato Riot sulla tabella del Kick Off, nda) detto fatto: tira e i dadi dicono 12! Sugli spalti un divisorio che separa le due tifoserie non regge alla crescente pressione degli scalmanati e crolla, le tifoserie vengono a contatto e lo scontro degenera arrivando fin sul campo da gioco. A farne le spese rimangono storditi al suolo ben 5 giocatori (4 Nani e 1 Nano del Chaos) si apre una autostrada sulla corsia laterale e Coach Sergio comincia a sudare ... ma l'impresa non è comunque semplice, la palla è calciata in profondità nel campo degli Steelers e per portare l'ovale al Bull Centaur sarà necessario uno short pass e un seguente hand off. Tre giocatori degli Steelers atterrano un avversario e si lanciano in avanti per offrire protezione al Bull Centaur, Nyarlatotep raccoglie il pallone ed esegue il lancio verso Shoggot che riceve prontamente e effettua l'hand off per il Bull Centaur che fallisce miseramente la presa! (RR fallito). Coach Sergio tira un sospiro di sollievo e al grido di "bene! ormai non puoi più segnare! cerchiamo di prender palla ..." (n.b.: Griff intanto è una sfiga ...) prima blitz un Bull Centaur e poi con il Runner si getta in un improbabile ricerca del pallone, al secondo dodge però fallisce e cade! Ottavo turno e Griff non può credere alla ghiotta possibilità servita dai Golden Axes su di un piatto di Mithril! il Goblin che aveva fatto l'hand off raccoglie il pallone caduto corre verso il secondo Hob che si era gettato in avanti per cercare di proteggere il portatore di palla (mai arrivato) e esegue l'hand off a quest'ultimo! palla ricevuta e la matricola Dagon ha la possibilità di involarsi indisturbato verso la meta! tra lui e la vittoria rimangono solo due GFI, il primo è fatto ma quello per la meta fallisce! (come regola vuole) rimane un RR da usare un attimo di suspense ed è TOUCH DOWN!!! (nell'ordine 3+ per raccogliere ,3+ per hand off, 1+ GFI, 1+ GFI (fallito) RR). Incredibile! gli Steelers portano a casa una vittoria insperata mentre a coach Sergio rimane impietrito nel suo doug out mormorando "ma non avevo visto che avevi anche un Hob, pensavo fosse un nano!" "Sicuramente da adesso si ricorderà bene la differenza..."

Griff

Intervista preparata a Bareuf Walsh.

Siamo riusciti a raggiungere il coach dei San Faustin 48ers che nonostante la situazione di classifica non ha perso l'ottimismo.

Cominciamo dall'inizio: avete il peggiore attacco del campionato.

Vero. Una unica meta e anche fortunosa, ma i ragazzi hanno lavorato molto e pensiamo che dal prossimo incontro i blitz sapranno fare valere la superiore abilità nei blocchi e riuscire finalmente a creare dei buchi nelle difese avversarie. La qual cosa finora è mancata per la solidità dei team che abbiamo affrontato finora.

Non avete magari bisogno di rinforzi?

Ci sono in ballo delle trattative con i Corsico Xtremes, ma pare che gli accordi siano sfumati.

I prossimi avversari gli Hell's Bastard sembrano una compagine rocciosa.

Non c'è problema, i miei 48ers si son fatti le ossa nelle serie minori, dove giocare la palla contava molto meno delle risse nel fango marcio dei campi del Vecchio Mondo, l'organico è ampio grazie a una dirigenza che non ha mai smesso di credere alla qualificazione, una vittoria ci rimetterebbe in corsa.

Tutti parlavano dei Quarantoters come di una compagine equilibrata. A dire il vero non si son viste né botte né passaggi.

Abbiamo trovato avversari di buon livello, purtroppo non siamo mai riusciti a scardinare le difese per infilarci i nostri running back e in alcuni momenti cruciali come passaggi determinanti agli attaccanti liberi a distanza di meta ci è mancato un pizzico di fortuna. Se Nuffe ci sorride e ci concede gli avversari giusti nella seconda parte della Regular Season il treno per i play offs possiamo ancora prenderlo. Au revoir!

Utile pareggio tra Olgiatza e Red Axes

Buongiorno membri del Miragliano. Ieri si è svolto l'incontro tra gli Olgiatza Bull Dozers, reduci da una bella vittoria e vogliosi di risalire la classifica, contro i Red Axes alla ricerca di vendetta dopo la sconfitta contro gli elf neri. Lo stadio contava ben 40.000 spettatori, di cui 38.000 venuti per tifare Olgiatza. La giornata di sole, non troppo calda, era l'ideale per una partita che prometteva scintille. Le due squadre si preparano a scendere in campo e i Red Axes, grazie a 50.000 mo di inducement, comprano un barile di birra con tanto di orchetta Bloodwiser. Gli Olgiatza calciano la palla che cade vicino alla metà campo. Gli orchi si rivelano un muro veramente difficile da sfondare, con ben 7 pezzi con block e 4 black orc (2 con block, mannaggia). I nani non riescono a trovare un punto dove sfondare la linea avversaria e sbattono sugli orchi come un'onda sugli scogli. Nonostante le difficoltà e l'infortunio di Spacca Lo (il nano con frenzy), gli Olgiatza reggono e gli orchi restano a metà campo per 6 turni ma hanno la meglio. L'arbitro sembra guardare solo gli orchi (get the ref vinto dai nani) ma gli Olgiatza sono troppo impegnati a contenere i pelleverde per avere buone occasioni di fallo. I nani sono tutti a terra e non riescono a impedire a un blitz di scattare verso la meta con la palla. Il primo tempo è ormai finito e il risultato è sull'uno a zero per gli orchi. La palla viene calciata e grazie a un brilliant coaching gli orchi ottengono un re-roll in più. I nani possono solo raccogliere la palla e fare qualche placcaggio, senza riuscire ad avere il tempo necessario per impostare un'azione. Un black orc, spinto nel pubblico e andato KO, si rivela astemio in quanto, nonostante la birra, non rientrerà più in campo.

Gli Olgiatza invece dovranno fare a meno per metà partita di ben 2 nani. Calciano gli orchi ed è un bad kick. La palla vola lontanissima ed esce sul fondo. Viene data a un hobgoblin che sfrutta una breccia sul lato sinistro. I suoi compagni coprono bene e la corsa solitaria dell'hobgoblin dura 3 turni prima di segnare (grazie alla skill dodge che risulta molto utile). Il pubblico festeggia questa meta veloce ma gli orchi hanno ben 5 turni per recuperare. Calciano i nani ed è ancora brilliant coaching per gli orchi. Sembra ripetersi la stessa scena del primo tempo, con i Bull Dozers che faticano a restare in piedi. Un paio di spinte ben riuscite permettono a un centauro di placcare il lanciatore. La palla cade e scoppia una rissa su un lato del campo. Nel frattempo un blitz verde si avvicina pericolosamente alla meta. Gli orchi recuperano la palla, sembra impossibile abbattearli. Il lanciatore si smarca e lancia un passaggio lungo verso il blitz... il tiro è perfetto ma il blitz non tiene la palla che cade all'interno della meta. Due hobgoblin, in un'azione disperata, si smarcano e si avventano sul blitz, atterrandolo. Corre in suo aiuto un lineman ma il blitz preferisce avvicinarsi alla palla senza raccoglierla, farlo comporterebbe troppi rischi e mancano due soli turni alla fine. Gli hobgoblin non vogliono darla vinta agli orchi e, con un blocco a un dado, fanno volare nel pubblico il blitz orchesco. L'altro goblinide si smarca, raccoglie la palla e corre lontano. Purtroppo non ci sono compagni di squadra liberi o in buone posizioni per tentare un lancio, sono tutti a terra o impegnati a contenere l'assalto degli orchi. L'arbitro fischia la fine ed è il pareggio. Il pubblico degli Olgiatza, abituato a grandi massacri, contesta l'allenatore e alla fine l'incasso è misero e la squadra perde 1 FF. Ciao, Luca

I San Faustin 48ers non perdono il treno per i Play Offs

Se vi recate in via San Faustino (San Faustin per i lombardi di nascita e adozione) nel vecchio quartiere di Lambrate, potete sentire ancora il fischio del treno che filtra attraverso grandi palazzi che ospitano case di cura per anziani. 30 anni fa c'erano solo prati ed il treno si poteva vederlo... come adesso lo vedono i 48ers. Il treno per i play offs non è ancora completo. Mentre uno dei biglietti sembra già staccato dagli irresistibili Bah Rah Nah che hanno regolato anche un allenatore di belle speranze come Shifter X (terzo coi Khemri al MiraglianoBowl2) e che comunque rimane saldamente in seconda posizione, ci sarà grande bagarre per la terza piazza, utile per il prosieguo della stagione. Nove i punti ancora in palio e una classifica cortissima anticipano altri incontri all'ultimo sangue nella 2nd Division.

I San Faustin 48ers hanno liquidato la pratica Hell's Bastard riuscendo a fare le cose semplici che non erano riuscite loro negli incontri precedenti (gli short rerollabili al 3+, spingere gli avversari per aprire brecce ove infiltrarsi, mica roba spettacolare) e per i caotici, complice anche un organico inferiore (nonostante abbiano potuto schierare un Chaos Warrior mercenario gentilmente offerto dal fondo pensioni StanISHNPS), non c'è stata grande opportunità di opporsi. La volubilità di Nuffle si è oltremodo accanita nei confronti di guerrieri del caos e uomini bestia che tentando dodges spettacolari in stile elfico o anche semplici passettini di danza (sempre in stile elfico) in più certe volte hanno subito un castigo moralmente più ingiusto anche se meno meritato della loro (garantita) dannazione eterna. I Quarantoters hanno imparato bene gli schemi illustrati sulla lavagna di coach Bareuf Walsh e smentendo alcune malelingue che ironizzavano sulla loro scarsa prolificità in attacco, si permettono di mandare in meta 2 volte l'ottimo catcher Marchin Duper (finora a secco), la prima su un coraggioso blitz in attacco coadiuvato dagli ottimi blitz e la seconda su lancio di Giuanin Muntana e di segnare la meta della sicurezza con El magic Giuanin che deposita direttamente in TD dopo una gabbia bene orchestrata.

Per gli Hell's Bastard la meta della bandiera di Wurzel e qualche lezione sui concetti basilari del Bloodbowl, il rientro previsto di tutti gli effettivi nella prossima gara e un incasso discreto dovuto ad una grande affluenza di pubblico di entrambe le fazioni accendono qualche bella speranza per le ultime tre partite della Regular Season.



Esclusivo intervista con il coach DMR

Mister ci dica come vede la sfida di questa sera? (DMR Vs Last Leaves)

"La vedo molto dura, sicuramente patiremo la loro velocità ed abilità con la palla ma quello che temo di più sono i Wardancers quelli sono tra i più temibili avversari da incontrare, comunque ci siamo preparati e abbiamo le carte per uscirne bene"

Questa è un pò l'ultima spiaggia per voi, come è il morale della squadra?

"L'allontanamento del vecchio allenatore non è stato privo di conseguenze ma i ragazzi hanno voglia di dimostrare quanto valgono, considerando anche che questa sarà l'ultima lega di Miragliano cui parteciperanno. Si sta sera per noi c'è un solo risultato, vincere. Per ora abbiamo perso contro i primi della classe; è il pareggio nella seconda di campionato (contro i golden axes ndr.) che ci scoccia soprattutto perchè quella sera Nuffle era con noi."

Visto che sarà l'ultimo anno che guiderà i DMR ha già qualche progetto per il futuro?

"Per ora la testa è sulla partita di questa sera e basta, per la prossima lega si vedrà. Inoltre io sono anche proprietario dei DMR e quindi non li abbandonerò definitivamente. Per quanto riguarda la lega di Miragliano ho dei contatti con una squadra nuova di Norse che vorrebbe esordire da noi ma anche con una compagine di Rotters. Ma ora non ci sto pensando, questa sera c'è il match della stagione da giocare."

Grazie.

La gazzetta dell'ossario

La risposta dal folto di Loren

Cosa ne pensa dell'intervista fatta all'allenatore dei DMR?

- mmm, l'avversario si presenta più agguerrito che mai, sia nello spirito che nel corpo, per quanto marcio e putrescente. abbiamo sempre considerato i nonmorti una squadra capace di elevatissime prestazioni, soprattutto ora che hanno acquisito un pò di capacità aggiuntive. sarà uno scontro duro sia dal lato fisico che da quello tattico.

Come sta andando la stagione?

- per ora incredibilmente bene. aver portato a casa la pellaccia dopo lo scontro con il coach lori è stato uno dei risultati migliori che ci potevamo aspettare, soprattutto considerando che siamo anche riusciti a vincere. il risultato positivo con i Norse ha dato entusiasmo alla squadra ma stasera ci sarà una vera e propria prova del fuoco.

Tutti oramai parlano del futuro e la stessa domanda la poniamo anche a lei, dove la vedremo l'anno prossimo?

- la MiBBL è una delle migliori leghe a cui ho partecipato e sicuramente continuerò ad allenare al suo interno. ho ricevuto un'interessante proposta da un gruppo di Grandi Mandibole (ogre ndr) ma non sono seriamente intenzionato ad accettare, anche se sarà il tempo a parlare. nella più probabile delle ipotesi comunque l'anno prossimo mi vedrete alla guida di un gruppo di matricole silvane, spero di battere il mio record di mete dell'anno precedente.

Un grazie per la presenza e in bocca al lupo

- crepi

Osiride Luca Cascioli... in arte Lesya

Faticosa e sanguinolenta vittoria dei Last Leaves sui non morti di coach Kunta

Lago di sangue ieri allo stadio della polvere. Per la 3° giornata di First division si affrontano i Last Leaves contro i DMR. La partita era stata preceduta da un botta e risposta di interviste ed è finita più o meno come ci si aspettava sulla carta. La moneta è vinta dai silvani che preferiscono calciare. Il kicker Augustin dimostra ancora una volta la sua inettitudine facendo un bad kick che regala comodamente la palla ai nonmorti. Iniziano a volare gli schiaffi, ma gli elfi sembrano in forma anche se hanno difficoltà ad affrontare la gabbia a 9 uomini supportata da 2 guardie. Le azioni sono fredde e calcolate da parte di entrambi i coach anche se due gocce di sudore imperlano la fronte dell'allenatore dei silvani, la prima per Gentalyn, una linea che subisce un brutto contrasto (fortunatamente solo un Badly Hurts) e la seconda per Klacid il wardancer con strip ball che subisce un duro fallo non visto dall'arbitro (anch'esso un Badly Hurts). Si avvicendano schiaffi, salti e blitz, con la palla strettamente in mano ai nonmorti che usano tutto il team per formare gabbie inattaccabili dai last leaves, ma verso la fine del 1° tempo però il coach lesya trova un varco e a forza di spinte e blitz riesce a far cadere la palla a terra, recuperarla e a segnare l'1 a 0.

Entrano in campo per il 2° tempo le due riserve dei leavs, tra cui il famoso oneturner. l'allenatore dei silvani cmq non sembra intenzionato a provare un tutto per tutto e senza grossi sforzi segna il 2 a 0... Meta insanguinata però, che vede il linelf Rocefin vittima di un colpo mortale (Dead) inflitto da uno zombie ma fortunatamente curata dal medico e un altro linelf Bactricin infortunato per la partita (Badly Hurts). Il coach dei nonmorti la vede brutta, ma non si perde d'animo e questa volta, complice anche la superiorità numerica, riesce non solo a portare la gabbia verso la meta, ma anche a uccidere la linea n. 5 silvana Eposerin e a fallare sanguinosamente il 2° wardancer BBK8 (Badly Hurts). Il risultato al momento è 2 a 1 ma i LastLeaves iniziano a essere in schiacciante inferiorità numerica; l'allenatore dei DMR però fa un errore tattico e lascia una via libera ai silvani che, oramai ridotti allo stremo incitano il oneturner Targosid a mostrare loro la sua capacità. L'azione si dimostra elementare, complice anche un quick snap, ora il gap di mete è irrecuperabile ma la palla è in mano ai nonmorti che sembrano cmq intenzionati a dire la loro. I LastLeaves sono completamente distrutti dalla partita, hanno 5 elfi nella zona dei feriti e sanno che oramai la vittoria è matematicamente loro, così lasciano strada ai nonmorti che senza indugi segnano il 3 a 2.

TD: Last Leaves 3 - Dead Man Running 2

CAS: Last Leaves 0 - Dead Man Running 5 (di cui 2 tramite fallo)

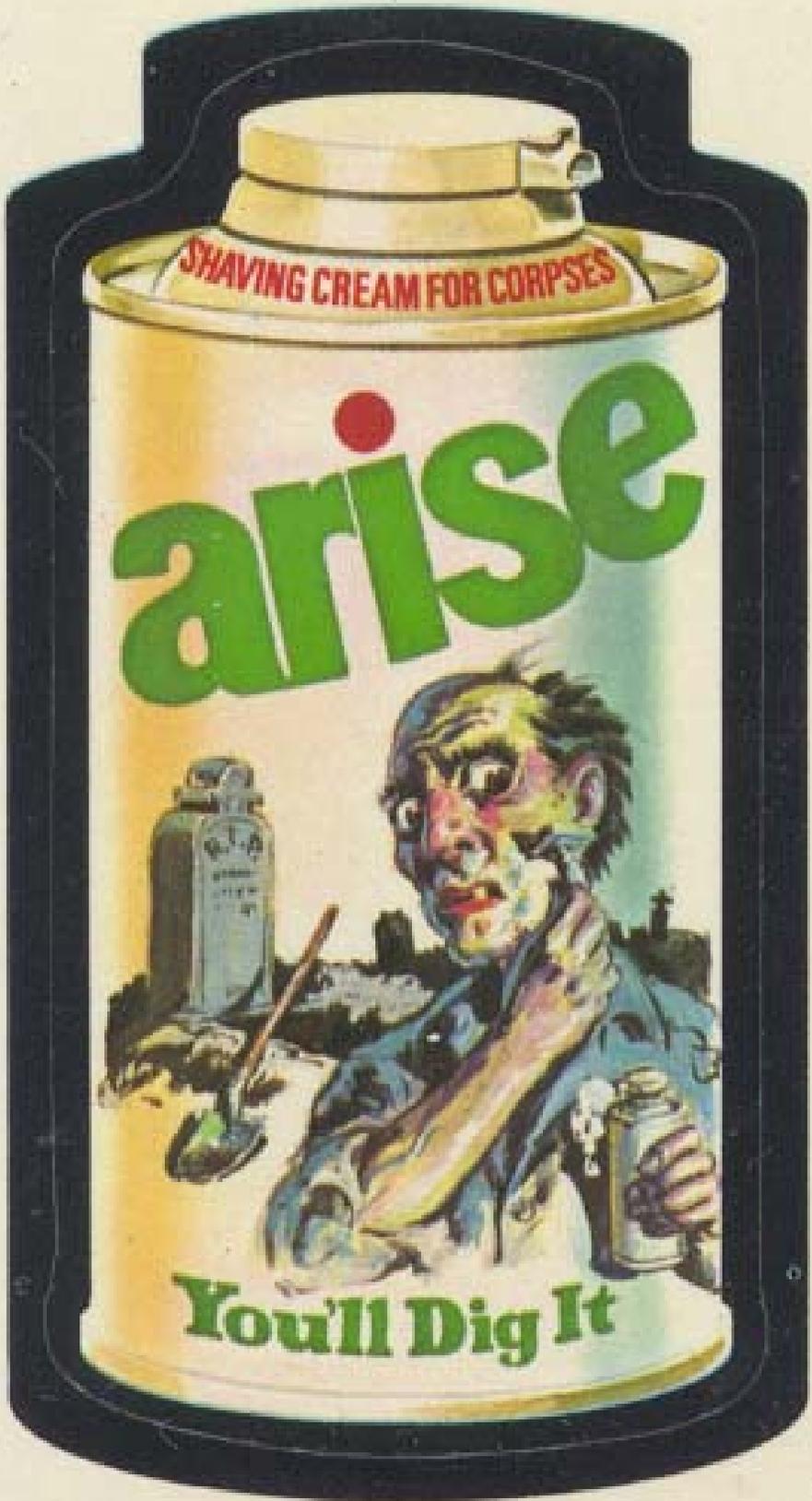
Osiride Luca Cascioli... in arte Lesya

Forty Nightmares si impongono sugli Hammerers

Dallo stadio GW di via Torino Milano, la cronaca della partita SFFN vs The Hammerers. Tempo perfetto, 65000 spettatori e squadre al completo. Non Morti accompagnati da un folto gruppo di Ragazze Bloodweiser. Calcio affidato ai SFFN che si schierano in formazione compatta per contrastare il fronte dei Nani. La palla è Fuori. Il coach Kraan Spaccateste decide di affidare l'attacco al Runner Fastuts Rollingstone, che avanza ben coperto dai suoi compagni di squadra. I due Troll Slayer non sembrano particolarmente in giornata ed il fronte d'attacco avanza molto lentamente mentre gli Zombi di coach NecroTalpa resistono con l'aiuto dei Wight. Al quarto turno la svolta. Nella difesa degli Hammerers si apre uno spiraglio ottimamente sfruttato da Demi Whore il Ghoul che, al grido di "We Will Rock You", riesce a placcare il portatore di palla. Il supporto del resto della squadra riesce a proteggere il numero 5 dei non morti che segna. Siamo al sesto turno ed i Nani si schierano con una formazione molto offensiva per cercare di ottenere il pari lasciando scoperto il portatore di palla che rischia ancora di essere placcato. La fine del primo tempo vede i SFFN in vantaggio per 1-0. Gli Hammerers pagano la scarsa vena in fase di placcaggio mentre i cinici Non Morti sono riusciti a sfruttare le occasioni avute.

Secondo Tempo. Calcio degli Hammerers che si schierano in copertura delle fasce mentre i Non Morti cercano di sfondare sulla loro fascia destra. Le mummie riescono ad aprire un varco dove i veloci Ghoul ed i resistenti Wight riescono a passare portando la palla oltre la prima linea nanica. La reazione dei giocatori di Kraan Spaccateste è tardiva e non in grado di bloccare il numero 11 dei non morti Johnny Peep che raddoppia. Terzo turno del secondo tempo SFFN 2 - The Hammerers 0. Durante il nuovo schieramento le urla dell'allenatore di Nani sono talmente forti tanto da coprire il frastuono dei supporters dei SFFN; infatti i suoi uomini entrano in campo con lo sguardo determinato e fare deciso. I non morti sembrano invece appagati dal secondo score. Ora lo scontro è violento ed i SFFN pagano dazio subendo 3 infortuni. NecroTalpa con i suoi immensi poteri rigenerativi riesce a rimettere in piedi i primi due giocatori infortunati ma quando lo Zombie numero 8, Penelope Crust, si accascia colpita al ginocchio, non c'è nulla da fare. Questo sarà un infortunio che non guarirà facilmente. La superiorità numerica permette ai Nani di giocare agevolmente ed arrivare all'ultimo turno in meta con il numero 5 Fastuts Rollingstone. Risultato finale SFFN 2 - The Hammerers 1

Dal vostro inviato Candido Talpannavò è tutto



* © 1976 TOPPS CHEWING GUM, INC. PRD. IN U.S.A.